

قوانین رالی شهری، خانوادگی و رالی تور



کمیته رالی فدراسیون اتومبیلرانی و موتورسواری

خرداد ۱۳۹۸

رالی زمان سرعت مسافت یاتی اس دی ، مسابقه اتومبیل رانی است که بیشتر به مهارت حرکت درمسیر صحیح و در زمان مطلوب تأکید دارد. این رالی در مسیرهای عمومی برگزار می شود و چندین ساعت تا چند روز طول می کشد .

اصول طراحی این مسابقات مبتنی بر مسافتهای مجهول ونکات انحرافی و است . نقشه خوانی ، مسیریابی وزمان سنجی همراه با رعایت نکات ایمنی و مقررات راهنمایی و رانندگی از الزامات این گونه مسابقات است.

این مسابقه از روی نقشه رالی و با سرعت های مجاز و برابر قوانین جاری کشور و رعایت شئونات اسلامی ورزشی انجام میشود و عدم رعایت مقررات آن تخلف بوده و شامل امتیاز منفی و حتی محرومیت از ادامه مسابقه خواهد شد

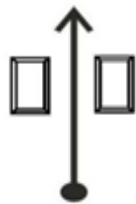




نقشه:

نقشه مسابقه در زمان شروع مسابقه در اختیار شرکت کنندگان رالی قرار می گیرد. این نقشه مجموعه ای از قطعه یا بلوک های کوچکی است که باید به ترتیب شماره طی شوند. در واقع از بلوکهایی که حاوی شکل ساده شده مسیر ، سرعت ، مسافت و بعضا زمان میباشد (در بعضی موارد ممکن است یکی از این اطلاعات در نقشه درج نگردد) تشکیل شده است. بجز موارد گفته شده اطلاعاتی در خصوص هر بلوک و علائم (در صورت نیاز) ارائه میگردد.

شرکت کنندگان باید با توجه با علائم مسابقه مسیر صحیح مسابقه را تشخیص دهند و سعی کنند با سرعت مشخص شده در بلوک در این مسیر حرکت کنند. در طول مسیر کنترل هایی وجود دارند که حرکت شرکت کنندگان در مسیر صحیح را کنترل می کنند. به شرکت کنندگانی که خارج از مسیر صحیح حرکت کنند یا دیرتر یا زودتر از زمان مطلوب نقشه ای را طی کنند امتیاز منفی تعلق می گیرد. در بلوک ها علاوه بر سرعت ممکن است مسافت یا زمان متعلق به آن بلوک ذکر شده باشد. اگر مسافت در بلوکی داده شده باشد به آن بلوک مسافت معلوم و در غیر این صورت به آن مسافت مجهول گفته می شود. در بلوک های مسافت

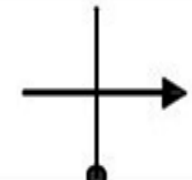

مجهول، مسافت طی شده در پایان نقشه از روی کیلومترشمار اتومبیل به دست می‌آید و با کمک سرعت ذکر شده در بلوک، زمان مطلوب محاسبه می‌شود.

نمونه نقشه رالی خانوادگی

		اطلاعات علامت نقشه	اطلاعات ضروری و علامت نقشه						
1	 <table border="1"> <tr><td>Time</td><td>10"</td></tr> <tr><td>Speed</td><td></td></tr> <tr><td>Distance</td><td></td></tr> </table>	Time	10"	Speed		Distance			
Time	10"								
Speed									
Distance									
2	 <table border="1"> <tr><td>Time</td><td></td></tr> <tr><td>Speed</td><td>52</td></tr> <tr><td>Distance</td><td>1850</td></tr> </table>	Time		Speed	52	Distance	1850	کرج	
Time									
Speed	52								
Distance	1850								
3	 <table border="1"> <tr><td>Time</td><td></td></tr> <tr><td>Speed</td><td>89</td></tr> <tr><td>Distance</td><td>26600</td></tr> </table>	Time		Speed	89	Distance	26600	چالوس	
Time									
Speed	89								
Distance	26600								
4	 <table border="1"> <tr><td>Time</td><td></td></tr> <tr><td>Speed</td><td>42</td></tr> <tr><td>Distance</td><td>2100</td></tr> </table>	Time		Speed	42	Distance	2100		به سمت چالوس
Time									
Speed	42								
Distance	2100								
5	 <table border="1"> <tr><td>Time</td><td></td></tr> <tr><td>Speed</td><td>57</td></tr> <tr><td>Distance</td><td>5850</td></tr> </table>	Time		Speed	57	Distance	5850	گچسر ۶۲ کیلومتر دیزین ۷۵ کیلومتر چالوس ۱۴۸ کیلومتر	
Time									
Speed	57								
Distance	5850								

انواع بلوک های نقشه:

به طور کلی ۶ نوع یا ۶ تیپ نقشه دررالی های شهری استفاده می شود.

NO	1			تیپ ۱- مسافت مجهول ، بدون توضیح ویا علامت خاص
DIST				
SPEED	36			
TIME				
NO	2		خیابان گلها	تیپ ۲- مسافت مجهول ، باتوضیح ویا علامت خاص
DIST				
SPEED	36			
TIME				
NO	3			تیپ ۳- مسافت معلوم ، بدون توضیح ویا علامت خاص
DIST	350			
SPEED	36			
TIME				
NO	4		خیابان گلها	تیپ ۴- مسافت معلوم ، باتوضیح ویا علامت خاص
DIST	350			
SPEED	36			
TIME				
NO	5			تیپ ۵- با زمان معلوم(زمان دار)
DIST				
SPEED				
TIME	2'			
NO	6			تیپ ۶- بلوک سفیدجهت نوع طراحی خاص ویا توضیحات اضافی
DIST				
SPEED				
TIME				

ممکن است بعضی از نقشه ها فاقد مسافت باشند که منظور رسیدن به اولین علامت، تابلو یا شکل داده شده در نقشه مسابقه است . و مسافت را از روی کیلومتر شمار اتومبیل یادداشت و زمان را محاسبه نمائید .

زمان به ثانیه از فرمول زیر، بدون در نظر گرفتن اعشار و بدون گرد کردن بدست می آید.

$$\text{زمان به ثانیه} = \left\{ \text{سرعت (کیلومتر بر ساعت)} / (\text{مسافت (متر)} * 3,6) \right\}$$

محاسبه زمان

زمان به ثانیه از فرمول زیر به دست می آید. اعشار ثانیه را حذف می کنیم

d= مسافت به متر

v= سرعت (کیلومتر بر ساعت)

t= زمان بر حسب ثانیه

$$\frac{d*3.6}{v} = t$$

- مسافت: مسافت بلوکها ممکن است معلوم و یا مجهول باشد . در مسافتهای معلوم حتماً بایستی تا رسیدن به متر از داده شده مسیر را طی کرده و در مسافتهای مجهول دقیقاً بایستی به شکل داده شده توجه نموده و اولین شکل با پلان مورد نظر، انتهای بلوک می باشد.
- سرعت: منظور از سرعتهای داده شده در نقشه ها، سرعت متوسط در طول همان نقشه است و بیشتر جهت محاسبه زمان مطلوب می باشد. رعایت سرعت های مجاز به عهده راننده است
- زمان: معمولاً زمان در نقشه ها مجهول می باشد (مگر در نقشه های اصلاحی ، انحراف از مسیر و یا نقشه های زمان دار) که حتماً بایستی طبق فرمول محاسبه شود.
- زمان مطلوب: زمان صحیح رسیدن به ایستگاه های کنترل راکه طبق محاسبات و اطلاعات نقشه به دست می آید، زمان مطلوب می گویند.
- کارت راه یا کارت زمان: این کارت جهت ضرب مهرهای لازم و مثبت زمان های ورود به کنترل های مختلف مسابقه مورد استفاده قرار می گیرد . کارت راه در زمان استارت ، همراه بانقشه و دیگر اسناد و برگه های مورد نیاز مسابقه به شرکت کنندگان داده می شود و بایستی به کنترل خط پایان تحویل شود.
- برگه سئوالات یا درخواست: ممکن است برگه هایی حاوی سئوالات و یا درخواست هایی در اختیار شرکت کنندگان قرار گیرد تا در طول مسابقه در صورت ارائه پاسخ صحیح به سئوالات و یا انجام درخواست های مطرح شده برایشان پوئن های مثبتی در نظر گرفته شود.

نکات:

- تقاطع هایی که در نقشه داده نمیشود ، مستقیم طی میگردند.
- میدانی که در نقشه مشخص نشده اند ، مستقیم (مسیر روبرو) طی می گردد.
- راه اصلی به راههای فرعی موجود در مسیر ارجح میباشد.

- راه آسفالت به راه خاکی ارجحیت دارد و ترسیم جاده های خاکی الزامی نمیباشد .
- چنانچه پلهای هوایی در مسیر مسابقه مشخص نشده باشد ، مسیر روی پل طی میگردد.(همچنین زیرگذر)
- رعایت قوانین و تابلوهای عمودی و افقی راهنمایی الزامی بوده و تعیین کننده مسیر مسابقه میباشد.

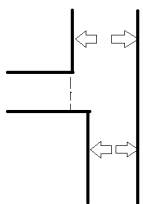
- هر بلوک حاوی بعضی اطلاعات لازم و کافی برای تعیین مسیر و محاسبات زمان میباشد.
- در بلوکهای بعضی نقشه ها ممکن است مترائز قید نشده باشد (مترائز مجهول) که در این حالت لازم است مترائز توسط شرکت کننده و از طریق طی مسیر تا رسیدن به شکل مورد نظر بدست بیاید
- تغییرات احتمالی در مسیر مسابقه کتبا و توسط کنترلهای مستقر در مسیر مسابقه اعلام میگردد که شرکت کنندگان ملزم به اعمال تغییرات اعلام شده میباشد.

- مترائز مجهول در رالی های شهری حداکثر ۱۰ کیلومتر و در رالی های بیرون شهری حداکثر ۳۰ کیلومتر خواهد بود.

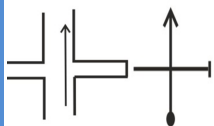
- شکلهای داده شده در هر بلوک (شمارشی و غیر شمارشی) دقیقا همان شکل مورد نظر میباشد.
- در هر دقیقه با توجه به نظر برگزار کننده یک یا چند دستگاه اتومبیل شرکت کننده در مسابقه و به ترتیب شماره مسابقه استارت می نمایند .

- سرنشینان اتومبیل حداقل ۲ نفر و حداکثر برابر با ظرفیت درج شده در کارت اتومبیل است. (حداکثر ۴ نفر)

- زمان مطلوب ، زمان صحیح رسیدن به مراکز کنترل ها با رعایت خواسته ها و سرعت های نقشه میباشد.



- حریم موارد و علائم قید شده در قسمتهای شهری حداکثر تا عرض گذر و در مسیرهای خارج از شهر حداکثر ۲۰ متر میباشد. عرض گذر مجموعه مسیر تردد خیابان و پیاده رو میباشد .




- بن بست به منزله ورود ممنوع نمیباشد مگر در مواردی خاص که در آئین نامه مختص آن مسابقه قید شده باشد. و ضمنا بن بستنی که با تابلو مشخص شده باشد و یا بن بست بودن آن به وضوح دیده شود با خط کوتاه و به صورت بن بست نشان داده میشود.
- در خصوص نوشته های تابلوها حداقل باید متن اصلی بصورت صحیح قید شده باشد.

- ورودی مجتمع های مسکونی ، اداری، تجاری و پارکینگها تنها در صورتیکه در نقشه آمده باشند قابل ورود میباشند و در غیر این صورت نه تنها ورود ممنوع تلقی میشوند بلکه در نقشه نیز نمی آیند.
- استفاده از علائمی که نیاز به نگاه پشت سر داشته باشد مجاز نیست و حداکثر ارتفاع علائم حدود ۵ متر خواهد بود.

- اطلاعات علائم ذکر شده در نقشه در ستون راهنمای علائم قید میگردد و اطلاعات ذکر شده در ستون ملاحظات شامل اطلاعات اضافی و جهت راهنمایی میباشد.

- بیش از ۱۵ دقیقه زود رسیدن یا ۳۰ دقیقه تاخیر در رسیدن به مراکز کنترل زمان به منزله از دست دادن آن است و مشمول ۳۰ امتیاز منفی است.
- در مسیرهایی که خط میانی عبور و مرور با جدول مسدود گردیده است؛ نیازی به کشیدن شکل خیابان در پشت جدول یا بلوار نمیباشد و در صورتی که خیابان ترسیم شود باید قطع بودن اتصال در وسط مسیر مشخص شده باشد. توجه: جدول، بلوار و خط کشی ممتد همه به معنای جدول میباشند.
- تا زمانیکه مسافت هر نقشه طی نشده باشد میادین و چهار راه ها مستقیم طی شده و جاده اصلی بر دیگر جاده ها ارجحیت دارد.
- اتومبیلهای مسابقه به ترتیب به مراکز کنترل زمان وارد شده و هر گونه سبقت و یا حرکت مارپیچ و دنده عقب در هنگام ورود به کنترل و در دید آن موجب دریافت ۱۵ امتیاز منفی خواهد شد.
- پس از ثبت زمان در کارت راه آن را دریافت کرده و سریعاً "محوطه مقابل کنترل را ترک نمائید". در حفظ کارت راه دقت نمائید همراه نداشتن آن موجب اخراج از مسابقه میگردد. گم کردن و یا خراب شدن کارت راه باعث حذف از مسابقه خواهد شد.
- توقف در حریم کنترل ممنوع می باشد و در صورت توقف ۱۵ امتیاز منفی برای شرکت کننده ثبت خواهد شد. (فاصله کمتر از ۲۰۰ متر قبل و ۵۰ متر بعد از محل استقرار کنترل را حریم یا دید کنترل می گویند)
- چنانچه به هر علت در مسیر مسابقه تغییری حاصل شود توسط مارشال مسابقه کتبا" بر روی شیشه اتومبیل کنترلها الصاق و یا به هر شرکت کننده تحویل خواهد شد.
- مترآزهای داده شده در نقشه ها دقیق بوده و برای اطلاع از دقت سرعت سنج اتومبیلهای شرکت کنندگان؛ در هر مسابقه مسیری برای تنظیم کیلومتر خودرو و یا اطلاع از مقدار خطای آن اعلام میگردد.
- چنانچه به هر دلیل مسیر مسابقه را گم کردید به اولین نقشه معلوم بعدی مراجعه و از آنجا به مسابقه ادامه دهید. ممکن است در طول مسیر نکات انحرافی در نقشه گذارده شود.

- کنترلها اطلاعی از مسیر مسابقه ندارند و هیچ گونه اطلاعاتی درباره مسیر و یا سایر موارد نمی توانند در اختیار شما بگذارند. برگزار کننده هیچ مسوولیتی در قبال این اطلاعات نخواهد داشت .
- کنترلهای مسابقه ۱۵ دقیقه قبل از زمان مطلوب اولین شرکت کننده و ۳۰ دقیقه بعد از زمان مطلوب آخرین شرکت کننده در محلهای تعیین شده مستقر میباشند.
- چنانچه اعتراض و ایرادی نسبت به نقشه و مترآژ ها داشتید حداکثر تا ۳۰ دقیقه پس از پایان مسابقه به کنترل خط پایان کتبا" اعلام نمائید .
- مسئولیت تصادفات و سوانح رانندگی اعم از جانی و مالی در طول مسابقه قبل و بعد از آن بعهده شرکت کنندگان میباشد.
- کلیه خودرو ها باید دارای بیمه نامه معتبر و نیز معاینه فنی معتبر از مراجع ذیصلاح باشند. (همراه داشتن این مدارک به انضمام کارت خودرو و گواهینامه معتبر شرکت کنندگان در زمان ثبت نام و در تمام طول مسیر الزامی میباشد)
- توجه : بجز معاینه فنی معتبر فوق الذکر ؛ خودروی شرکت کننده باید در حد قابل قبول و در حدی از ایمنی باشد و به این جهت برگزار کننده مسابقه میتواند کلیه خودروها و یا بعضی از آنها را مورد بررسی قرار داده و در صورت عدم تایید کمیته فنی ؛ از حضور و استارت مسابقه خودروهای معیوب جلوگیری به عمل خواهد آمد.
- در صورتیکه قصد استفاده و همراهی تیم فنی پشتیبانی و یا عکاس و فیلم بردار دارید حتما مراتب را در زمان ثبت نام به صورت کتبی اعلام فرمایید و موافقت تیم برگزاری را کسب نمایید در غیر اینصورت از ادامه حرکت و ارائه خدمات فنی به شما جلوگیری خواهد شد و ممکن است جریمه برای شما در نظر گرفته شود.
- همراه داشتن گواهینامه رانندگی -مدارک فنی خودرو ضروری می باشد.
- کلیه خودرو ها باید مجهز به کیسول آتش نشانی و جعبه کمکهای اولیه باشند.
- استفاده از کمر بند ایمنی در تمام طول مسابقه برای راننده و نقشه خوان و سرنشینان عقب اجباری می باشد و عدم استفاده از آن مشمول امتیاز منفی می باشد.
- عملکرد صحیح کلیه چراغها -چراغ ترمز -برف پاک کن -شیشه شور -لاستیک ها و کمرندهای ایمنی و سلامت شیشه ها در اتومبیل های شرکت کننده ضروری می باشد.

- در نقشه هایی که علامت  وجود دارد توقف مطلقاً "ممنوع می باشد".
- به منظور حفظ محیط زیست و احترام به طبیعت خدادادی از ریختن هر چیزی در جاده های مسیر خود داری فرمائید و مواد زائد را در آخر هر مرحله در زباله دانی تخلیه نمائید.
- حتماً با باک بنزین پر در خط استارت مسابقه حاضر شوید.
- در تاریخی قبل از برگزاری مسابقات جلسه ای توجیهی و آموزشی برگزار میگردد که شرکت کنندگان (حداقل یک نفر از هر خودرو) ملزم به شرکت در آن میباشند.

کنترل های مسابقه:

به منظور کنترل مثبت زمان شرکت کنندگان در مسیر مسابقه، محل هایی توسط برگزارکننده مشخص می شود که به این محل ها ایستگاه های کنترل گفته می شود. کنترل ها بایستی بانشان یا پرچم خاص مسابقه، در محل های خاص (ایستگاه کنترل) قابل رویت و تشخیص باشند. تمام کنترل های مسابقه به غیر از کنترل سیار حتماً درست راست مسیر مسابقه مستقر هستند و ممکن است محل بعضی از کنترل ها با آرم و نشان مسابقه و میز و صندلی مشخص شده باشد، الزامی برای بودن خودرو در محل کنترل وجود ندارد. خودروی هیچ یک از کنترل ها در محل خلاف پارک نمی کند. کنترل های مسابقه ۱۵ دقیقه قبل از زمان مطلوب اولین شرکت کننده و ۳۰ دقیقه پس از زمان مطلوب آخرین شرکت کننده در محل خود مستقر هستند.



انواع کنترل

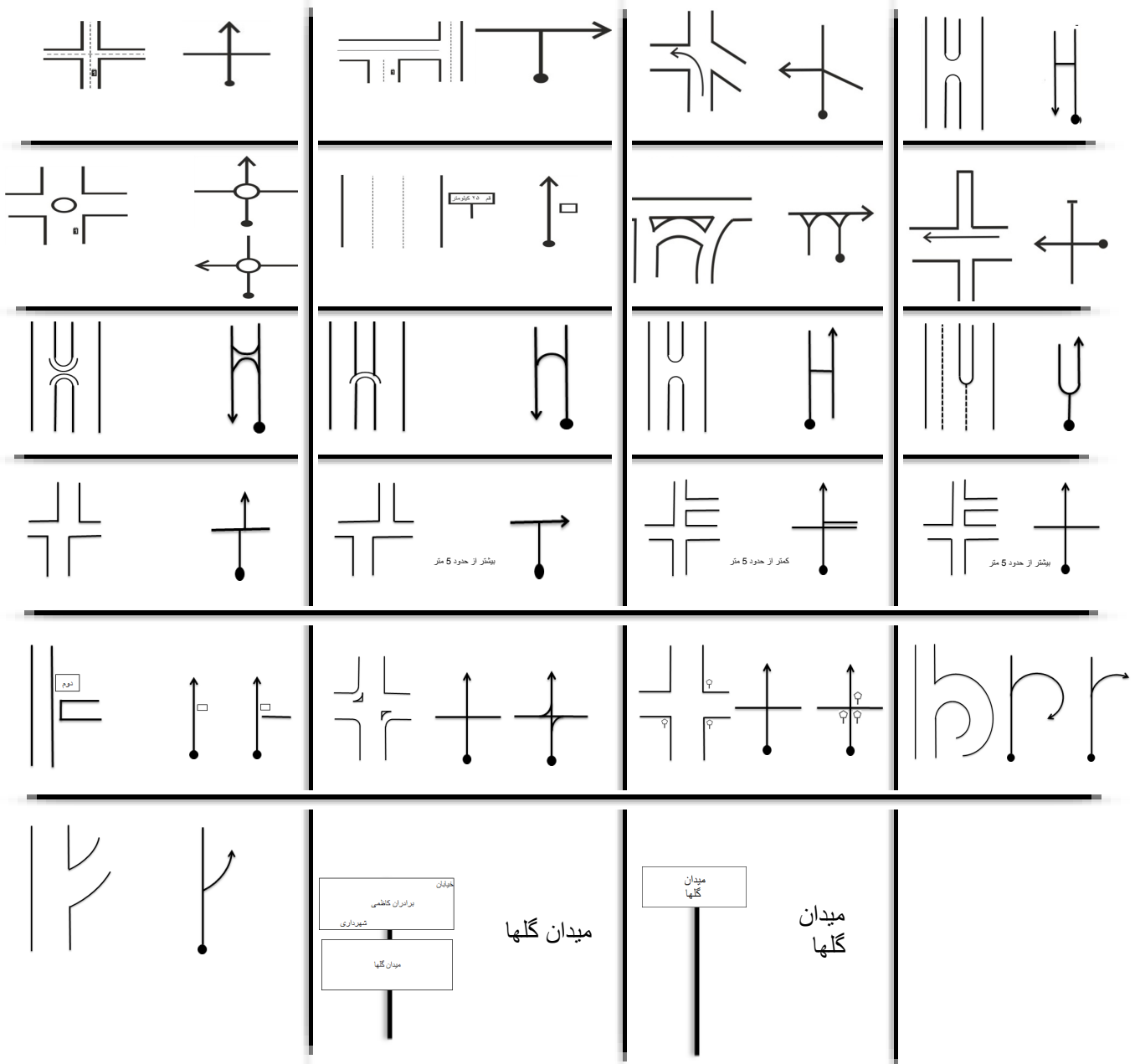
- کنترل های زمان
کنترل های زمان بصورت مخفی (در نقشه مسابقه معین نشده) در مسیر مسابقه مستقر بوده و با پارچه و یا بنر کنترل (علامت مخصوص) مجهزند و روی کارت راه مسابقه زمان رسیدن را ثبت می نمایند .
- کنترل های مسیر صحیح
کنترل های مسیر ممکن است در هر نقطه مسیر مسابقه حضور داشته و هر گونه انحراف از مسیر اصلی مسابقه و یا درستی مسیر را نشان خواهد داد. این کنترلها ممکن است نقشه اصلاحیه به شرکت کنندگان تحویل نمایند که می بایست طبق آن ادامه مسیر داده تا وارد نقشه اصلی گردند. این کنترل ها نیز با علامت مخصوص مشخص می باشند.
- کنترل های انحراف و کنترل هایی که ماهیت منفی دارند
- کنترل های سیار

محاسبه امتیاز:

- محاسبه امتیازات به صورت امتیاز منفی و یا پنالتی (جریمه) زمانی خواهد بود. هر امتیاز منفی معادل یک دقیقه پنالتی (جریمه) زمانی که به شرح ذیل می باشد.
- برای هر دقیقه دیر یا زود رسیدن به هر یک از مراکز کنترل زمان یک امتیاز منفی یا یک دقیقه پنالتی زمانی محاسبه می شود.
 - از دست دادن کنترل مسیر صحیح به منزله دریافت ۳۰ امتیاز منفی یا ۳۰ دقیقه پنالتی زمانی می باشد.
 - هر مهر کنترل منفی و انحراف مسیر ثبت شده در کارت راه معادل ۳۰ امتیاز منفی یا ۳۰ دقیقه پنالتی زمانی است.
 - عدم رعایت قوانین راهنمایی و رانندگی از جمله نبستن کمربند ایمنی (راننده و نقشه خوان) و غیره ... در طول مسابقه و همچنین حرکت بادننده عقب ، حرکت مارپیچ ، توقف و دور زدن در حریم کنترل ثابت و سیار ۱۵ نمره منفی و ۱۵ دقیقه پنالتی زمانی محاسبه میشود.
 - ورود به کنترل از جهت خلاف و عبور بیش از یکبار از مسیر جاری ، به ازاء هر بار ۳۰ امتیاز منفی یا ۳۰ دقیقه پنالتی زمانی منظور می گردد.

نمونه رسم نقشه

(کلیه طراحان موظف به طراحی بر این اساس میباشند)



استفاده از هرگونه دیوار نویس، بنر، پارچه و دست نوشته به جهت استفاده به عنوان تابلو ممنوع میباشد

در پایان ، امتیازات منفی یا جریمه های زمانی با هم جمع شده و نفرات برتر مشخص خواهند شد .در صورت تساوی ، هر شرکت کننده ای که تعداد مهر کنترل های مثبت (زمان و مسیر صحیح) آن پس از کسر تعداد مهرکنترل های منفی (انحراف و منفی) آن بیشتر باشد ، مقام بالاتری دارد و در صورت تساوی هر شرکت کننده ای که گزارش کنترل کمتری داشته باشد ، مقام بالاتری را دارد و در صورت تساوی شرکت کننده ای که در کنترل زمان ۱ کمترین امتیاز منفی و یا جریمه را داشته باشد و اگر مساوی بود به همین ترتیب در کنترل های بعدی ادامه داده تا نتیجه مشخص شود.

مواردیکه منجر به اخراج از مسابقه می شود:

- عدم توجه به قوانین راهنمایی و رانندگی
- مسدود کردن راه بر دیگر شرکت کنندگان به طور عمدی
- گم کردن کارت زمان و یا تغییر دادن مندرجات آن
- مداخله در کار داوران ، اخلال در نظم مسابقه ، بی احترامی به مسئولین و دیگر شرکت کنندگان
- تعویض اتومبیل
- انجام هر نوع عمل غیر ورزشی و عدم رعایت حقوق دیگران
- نداشتن شماره مسابقه به هر دلیل

با آرامش و دقت و اجرای کامل قوانین رانندگی برانید و از درگاه خداوند متعال آرزوی سلامت و موفقیت برایتان داریم و مفتخریم که در خدمتان هستیم.

موفق باشید کمیته رالی فدراسیون اتومبیلرانی

خرداد ۱۳۹۸